



Fusion Studio 21.1: Blackmagic Design прокачала КОМПОЗИТИНГ новыми Krokodove-инструментами

9 сентября Blackmagic Design выпустила Fusion Studio 21.1 — бесплатное обновление самостоятельной программы для 3D-композитинга (тот же инструментарий встроен и в страницу Fusion внутри DaVinci Resolve). Несмотря на «дробный» номер версии, апдейт заметно расширяет возможности и для моушн-дизайнеров, и для VFX-художников.

Библиотека процедурных инструментов Krokodove, интегрированная в Fusion Studio ещё в версии 21.0 вместо стороннего плагина, в 21.1 получила более 25 новых нод для 2D- и 3D-форм. Среди них — sPrimitive Create для сложных примитивов вроде звёзд и крестов, продвинутые инструменты редактирования краёв, а также Connect3D, HeightFieldCreate3D и TubeCreate3D для трёхмерных построений. Формат анимационной графики OGrat теперь поддерживает покадровую анимацию, а инструмент MultiText научился выравнивать текстовые слои между собой.

Для VFX-специалистов добавлен новый режим калибровки объектива Fusion Division Radial — линзу можно откалибровать, просто проведя линии вдоль прямых краёв объектов в кадре. Трекер камеры научился импортировать треки, посчитанные в других программах, а инструменты деер-композинга получили флипбук-превью и новый режим смещения Hard Mix. Рендерер Renderer3D в деер-режиме теперь учитывает motion blur и матовые объекты, а аппаратно ускоренный рендер стал быстрее до 8 раз.

Обновление подтянуло и инфраструктурные вещи: появилась поддержка стандарта цветоуправления OCIO 2.5 с рабочими процессами ACES 2.0, материалов OpenPBR и сжатия EXR-файлов по алгоритму HTJ2K. А вот поддержку Python 2.0, давно устаревшего и уже отовсюду вычищенного, в Fusion Studio наконец отключили. Редактор макросов Macro Editor получил более удобный пакетный выбор объектов

наконечники и т.п. Редактор макросов macOS Lingo получил более удобный наглядный выбор объектов и поддержку мультишаблонных файлов DRFX.

Fusion Studio 21.1 совместима с Windows 10 и новее, macOS 15+ и Rocky Linux 8.6+. Для действующих пользователей обновление бесплатно, новая постоянная лицензия стоит 295 долларов. Тот же набор инструментов Fusion доступен и в бесплатной версии DaVinci Resolve — с ограничением разрешения до 16 384×16 384 пикселей и без возможности сетевого рендеринга.

Читать на сайте: <https://www.cgchannel.com/2026/09/blackmagic-design-releases-fusion-studio-21/>
colorgradingmaster.com — обучение цветокоррекции, монтажу и DaVinci Resolve